

DOSSIER PRESENTATION

Anaïs Dessain

06 79 76 68 95

nomadicplayers81@gmail.com

N° SIRET: 850 940 800 000 12

<http://nomadic-players.com>

Des ESCAPE GAMES itinérants en Occitanie

Une expérience originale et immersive

NOMADIC PLAYERS vous propose des escape games sur catalogue directement chez vous. Une multitude de propositions ludiques et/ou préventives.

REGLE ZERO



Internet est infini, c'est la jungle. Il y a des endroits où on trouve le bonheur et il y a les bas-fonds d'internet... mais dans ces bas-fonds, il y a une règle implicite... implicite mais parfaitement claire, la REGLE ZERO : ON NE DECONNE PAS AVEC LES CHATS. Les joueurs incarneront un groupe d'internautes qui aura pour mission d'arrêter et révéler l'identité d'un détraqué sur internet.

Jeu de prévention sur le cyberharcèlement et la responsabilité sur internet.

LA MALEDICTION DE TOUTÂNKHAMON



Durant des décennies, la malédiction de Toutânkhamon n'a cessé de faire couler de l'encre et du sang. Beaucoup de morts étranges, d'avertissements venus d'outre-tombe ont pourtant avertis les hommes, mais la paix du roi a été troublée. La malédiction est lancée !

Nous vous invitons à entrer dans le cabinet de curiosité d'Elias d'Ambras qui depuis toujours cherche à élucider ce mystère.

A vous à présent de mettre à jour ses découvertes et la vérité.

Jeu sur les fakes news et la manipulation de l'information.

L'ARCHE



L'Arche, l'interface virtuelle qui rassemble les savoirs de l'humanité n'est plus accessible. Vous devez trouver un moyen de la rétablir, sans quoi toutes les connaissances de l'humanité seront perdues. Retournez chez l'architecte de l'Arche, Flynn, pour trouver un moyen de rétablir la situation. Un lieu mêlant le rétro et le moderne pour attiser la curiosité de tous.

Jeu sur les intelligences multiples, le décrochage scolaire et la confiance en soi.

PROJET MONARQUE



En tant qu'experts et fins psychologues, nous avons besoin de vous pour établir le profil d'utilisateur pour notre nouvelle application. Trouvez un moyen d'augmenter son taux de dopamine, ne perdez jamais son attention et surtout établissez un profil type de consommateur. Nous voulons tout connaître de lui, ses comportements et ses achats. Vous avez 45 minutes pour le rendre accro.

Jeu sur l'addiction aux écrans pour comprendre les rouages mis en place.

NOUS SOMMES TOUS DES HEROS



Team Phoenix, Mr. Guttman a été enlevé. Le protocole Opale est lancé ! Retournez au QG, menez à bien les épreuves physiques et mentales qui vous attendent pour retrouver la piste de votre mentor.

Jeu sportif sur la découverte du handisport et le dépassement de soi.

HYPNOSE 2.0



La grande magicienne Linoa Heartidus veut dominer le monde. Elle a émis un signal d'hypnose sur tous les écrans pour contrôler les adultes. Les enfants ont été épargnés et c'est à eux de sauver le monde et les adultes ! Trouvez son repère et neutralisez la en travaillant ensemble.

Jeu sur la prévention des écrans pour les 8/12 ans.

LA CAVE AUX JEUX



Uncle Pennybags, appelé aussi Mr. Monopoly du célèbre jeu éponyme, devient bien aigri en vieillissant ! Il n'a qu'un souhait que le Monopoly soit l'unique jeu de société. Il a donc fait disparaître ses concurrents et les détient dans sa pièce secrète. A vous d'en sauver un maximum en un minimum de temps !

Jeu défi escape game pour des grandes équipes sur une plus courte durée.

J'EN PERDS MES MOTS



Louis-Lazare a besoin de vous ! Depuis son plus jeune âge, il investit son temps dans la création d'une langue, mais son père qui ne voit pas cela d'un bon oeil a tout détruit ! Vous avez 45 minutes avant le retour de son père pour sauver les derniers secrets de son trésor.

Jeu sur la communication et la découverte de l'espéranto.

ACTE 13



Acteurs, actrices, l'audition va commencer ! Vous saviez pourtant que ce lieu avait mauvaise réputation, mais cette audition était alléchante. Le théâtre vous ouvre ses portes et vous invite à entrer... mais pourrez-vous en sortir ?

Jeu de frisson avec acteurs présents dans le jeu.

Nomadic Players c'est aussi un des scénarios PERSONNALISES

Associations, centres de loisirs, centres sociaux, MJC, établissements scolaires ou entreprises ? Nous pouvons concevoir ensemble un projet sur mesure en fonction de votre structure et de son identité.

En l'espace d'un mois je peux **créer un escape game répondant à une commande** : une thématique, un mot ou un message à transmettre. Le début de la création est consacré à la **recherche** sur le sujet demandé et la rencontre d'éventuelles personnes ressources. En me basant sur le réel je passe ensuite à **l'écriture du scénario et des énigmes**.

Vient ensuite la création du **décor**. Dans une démarche de réutilisation, je chine beaucoup d'objets et de meubles qui seront ensuite restaurés et adaptés au scénario. Il ne reste plus qu'à inventer des **mécanismes** et faire tester le nouveau scénario. C'est prêt !

Alors des idées de thèmes ?

et des JEUX DE SOCIÉTÉ

Avec plus de 150 jeux à destination de toutes les générations et pour toutes les ambiances, je mène également des soirées ou des clubs jeux de société !

L'objectif est de diffuser le jeu et ses valeurs de coopération, communication, plaisir et partage.



Ils nous ont fait confiance !



ministère
éducation
nationale



Un projet pour les amateurs ou les initiés créé par des passionnés du jeu et du décor !

Issue de l'Ecole Européenne de l'Art et des Matières en décoration murale et en co-construction avec **l'artiste Orion**, nous transformons des espaces en un univers d'aventure immersif.

Quelques petits exemples de nos productions sur de précédents projets :



Conception graphique



Création d'ambiance



Création de mécanisme



Graff grand format



Travail moulage plâtre et fausses matières



Décor immersif

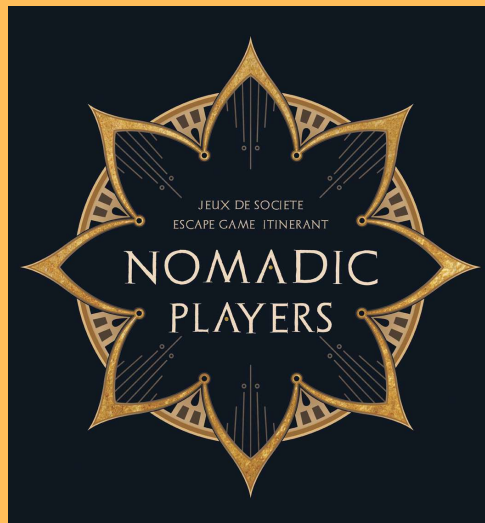
Pour tous renseignements ou précisions :

Anaïs Dessain

06 79 76 68 95

nomadicplayers81@gmail.com

<http://nomadic-players.com>



"Quiconque aime, aimera, Quiconque a joué, toujours joue et jouera."