

JEUX DE SOCIÉTÉ
ESCAPE GAME ITINÉRANT

NOMADIC PLAYERS

CATALOGUE SCENARIOS

2024

Anaïs Dessain

06 79 76 68 95

nomadicplayers81@gmail.com

N° SIRET: 947 751 442 00015

<http://nomadic-players.com>

Des ESCAPE GAMES itinérants en Occitanie

Une expérience originale et immersive

NOMADIC PLAYERS vous propose des escape games sur catalogue directement dans votre structure. Une pièce d'environ 15/20m² suffit pour accueillir un escape game pour 3 à 6 joueurs et jusqu'à 7 sessions maximum par jour (1h15 par session). Un outil ludique et pédagogique pour aborder la prévention autrement !

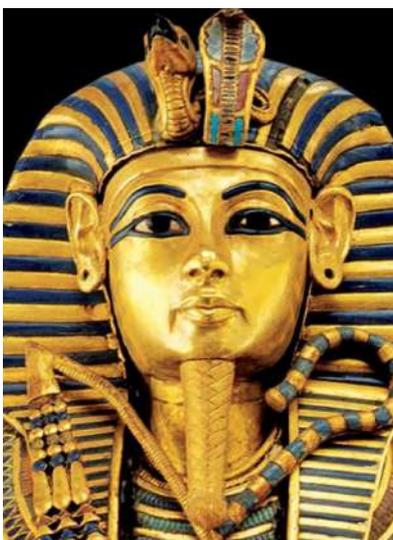
REGLE ZERO



Internet est infini, c'est la jungle. Il y a des endroits où on trouve le bonheur et il y a les bas-fonds d'internet... mais dans ces bas-fonds, il y a une règle implicite... implicite mais parfaitement claire, la REGLE ZERO : ON NE DECONNE PAS AVEC LES CHATS. Les joueurs incarneront un groupe d'internautes qui aura pour mission d'arrêter et révéler l'identité d'un détraqué sur internet.

Jeu de prévention sur le cyberharcèlement et la responsabilité sur internet.

LA MALEDICTION DE TOUTÂNKHAMON



Durant des décennies, la malédiction de Toutânkhamon n'a cessé de faire couler de l'encre et du sang. Beaucoup de morts étranges, d'avertissements venus d'outre-tombe ont pourtant avertis les hommes, mais la paix du roi a été troublée.

La malédiction est lancée !

Nous vous invitons à entrer dans le cabinet de curiosité d'Elias d'Ambras qui depuis toujours cherche à élucider ce mystère.

A vous à présent de mettre à jour ses découvertes et la vérité.

Jeu sur les fake news et la manipulation de l'information.

L'ARCHE



L'Arche, l'interface virtuelle qui rassemble les savoirs de l'humanité n'est plus accessible. Vous devez trouver un moyen de la rétablir, sans quoi toutes les connaissances de l'humanité seront perdues. Retournez chez l'architecte de l'Arche, Flynn, pour trouver un moyen de rétablir la situation. Un lieu mêlant le rétro et le moderne pour attiser la curiosité de tous.

Jeu sur les intelligences multiples, le décrochage scolaire et la confiance en soi.

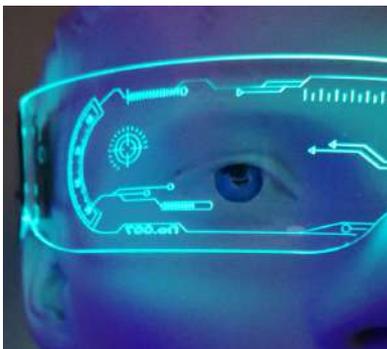
PROJET MONARQUE



En tant qu'experts et fins psychologues, nous avons besoin de vous pour établir le profil d'utilisateur pour notre nouvelle application. Trouvez un moyen d'augmenter son taux de dopamine, ne perdez jamais son attention et surtout établissez un profil type de consommateur. Nous voulons tout connaître de lui, ses comportements et ses achats. Vous avez 45 minutes pour le rendre accro.

Jeu sur l'addiction aux écrans pour comprendre les rouages mis en place.

MISSION K2-18b



En 2084, le monde sombre. La dernière solution pour sauver l'Humanité est de partir sur la planète K2-18b. Une ultime chance pour reconstruire une nouvelle société. Tout repose sur vous, choisissez les bonnes personnes pour participer à cette mission et pour poser les bases d'une société future. Nous n'avons qu'une seule chance et c'est maintenant.

Jeu sur les inégalités homme/femme au travail et les métiers genrés.



FORMATION

LUDIFICATION ET CRÉATION D'ESCAPE GAME

Vous souhaitez créer ou accompagner la création d'un escape game pédagogique ?

Nomadic Players vous propose une formation pour vous et vos collaborateurs sur le thème de la création d'escape game pédagogique.

Quels sont les étapes de création ?

Comment passe-t-on d'un sujet de prévention à un jeu ?

Vous souhaitez une offre de formation personnalisée ou un suivi de création ?

Nous vous proposons une formation d'une journée ou demi-journée sur cette thématique. Une formation ludique et participative jusqu'à 12 personnes.

Contactez nous pour échanger sur votre projet !

Nomadic Players c'est aussi DE LA CRÉATION PERSONNALISÉE

Entreprises, centres de loisirs, centres sociaux, MJC, établissements scolaires ou particuliers ? Nous pouvons concevoir ensemble un projet sur mesure en fonction de votre structure et de son identité.

En l'espace d'un mois nous pouvons **créer un escape game ou une animation personnalisée répondant à une commande** : une thématique, un mot ou un message à transmettre.

Le début de la création est consacré à la **recherche** sur le sujet demandé et la rencontre d'éventuelles personnes ressources. En nous basant sur le réel nous écrivons le **scénario et les énigmes**.

Vient ensuite la création du **décor**. Dans une démarche de réutilisation, nous chinons beaucoup d'objets et de meubles qui seront ensuite restaurés et adaptés au scénario. Il ne reste plus qu'à inventer des **mécanismes** et faire tester le nouveau scénario. C'est prêt !

Alors des idées de thèmes ?

et des JEUX DE SOCIÉTÉ

Avec plus de 200 jeux à destination de toutes les générations et pour toutes les ambiances, nous animons des soirées ou des clubs jeux de société !

L'objectif est de diffuser le jeu et ses valeurs de coopération, communication, plaisir et partage.



NOMADIC PLAYERS

SARL DE L'ECONOMIE SOCIALE ET SOLIDAIRE

Nomadic Players est une entreprise de l'**Economie Sociale et Solidaire** située en Occitanie. Depuis 4 ans, nous installons des escape games itinérants et de prévention dans une multitude de structures (établissements scolaires, entreprises, collectivités, centres sociaux, MJC...).

Notre vision est d'**utiliser le jeu comme un outil pédagogique** pour amener les citoyens à la réflexion et aux changements de comportements vis-à-vis de **problématiques sociétales fortes**.

Nomadic Players est un **projet inédit d'innovation sociale** qui nous porte au quotidien. Nous croyons à l'apprentissage par l'action, l'éveil des consciences et la participation citoyenne comme leviers de **transformation sociale** pour une société bienveillante et plus saine.

LE JEU COMME OUTIL DE PRÉVENTION

QUE FAIRE ? LA PREVENTION !

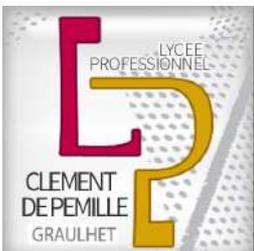
Pour prendre conscience de ces phénomènes, de nombreuses actions de prévention sont menées depuis plusieurs années. Malgré nos connaissances à ce sujet les addictions à nos écrans ne diminuent pas. **L'idée n'est pas de diaboliser ces comportements, mais bien de les accompagner.** Le message est donc de conscientiser nos actes et les conséquences dans le monde réel. L'outil de prévention choisi est celui du jeu immersif et percutant qui favorise l'expérimentation et la réflexion.

Les apports du jeu dans la prévention :

- Sortir du cadre institutionnel classique.
- Aborder les problématiques de manière différente.
- User de pédagogie pour amener à la réflexion.
- Etre acteur dans un espace d'expérimentation et de mise en situation.

L'idée est de faire entrer les joueurs dans une histoire immersive qui permettra d'enclencher une discussion en se basant sur une expérience collective.

Ils nous ont fait confiance !



Un projet pour les amateurs ou les initiés créé par des passionnés du jeu et du décor !

Issue de l'Ecole Européenne de l'Art et des Matières en décoration murale et en co-construction avec **l'artiste Orion**, nous transformons des espaces en un univers d'aventure immersif.

Quelques petits exemples de nos productions sur de précédents projets :



Conception graphique



Création d'ambiance



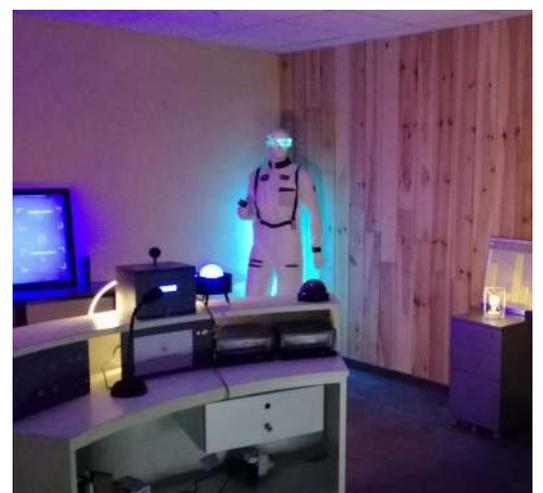
Création de mécanisme



Graff grand format



Travail moulage plâtre et fausses matières



Décor immersif

Pour tous renseignements ou précisions :

Anaïs Dessain

06 79 76 68 95

nomadicplayers81@gmail.com

<http://nomadic-players.com>



"Quiconque aime, aimera, Quiconque a joué, toujours joue et jouera."