



JEUX DE SOCIÉTÉ
ESCAPE GAME ITINÉRANT

NOMADIC PLAYERS

2022

ARTICLES DE PRESSE

NOMADIC PLAYERS

<http://www.nomadic-players.com>
nomadicplayers81@gmail.com

Albi. Les escape game d'Anaïs Dessain récompensés



À l'origine du prix, L'Adie (à gauche) et la Banque populaire Occitane remettent le chèque à Anaïs Dessain. / Photo DDM

Mardi 29 juin, la Banque populaire Occitane remettait à Albi, le prix "Créadie Jeune" à Anaïs Dessain, qui vient de créer et d'imaginer un escape game itinérant, hors du commun, le "Nomadic Players" ainsi qu'un espace de jeux de société. Elle recevait un chèque de 1 000 €, ce prix ayant pour vocation de récompenser un créateur, financé par l'ADIE et dont le projet se distingue. "Ce sont des jeux grandeur nature" explique Anaïs Dessain "coopératifs, à destination de toutes les générations, l'originalité du concept étant la mobilité de ma structure. Je suis en effet en itinérance. Je prends mes décors et je me rends sur commande, dans les structures associatives qui font appel à mes services, des entreprises et autres collectivités. Mes prix sont étudiés." Cette Ariégeoise qui sort d'un cursus d'animations socioculturelles, est aussi diplômée "matérialiste coloriste" de l'école des arts et de la matière d'Albi, ce qui l'aide dans la réalisation et la conception de ses décors. "Je conçois moi-même mes escape games, poursuit Anaïs, cet aboutissement est dans mon parcours, le résultat d'une rencontre entre l'animation et le goût pour les décors. Il y a toujours dans mes jeux une dimension pédagogique et ou/préventive. J'aborde par exemple le thème du cyber-harcèlement, de la rumeur, du handisport, ou de l'espéranto." Et ce qui surprend lorsqu'Anaïs vous fait visiter les décors, c'est leur réalisme. "La malédiction de Toutânkhamon", "Sur les traces de Louis Bord" ou "J'en perds mes mots" Autant de jeux, pour lesquels les équipes doivent résoudre des énigmes avant de retrouver leur liberté. Lumière tamisée, sarcophage grandeur nature, bref, des ambiances d'un réalisme ébouriffant... La pièce mortuaire du jeu (Toutânkhamon) fait juste froid dans le dos...

LA DÉPÊCHE
JUILLET 2021

Un escape game pour lutter contre le décrochage scolaire

Le Lycée Clément de Pémillé a proposé à ses élèves un jeu collaboratif élaboré spécialement pour l'occasion par Nomadic Players.

Dans le cadre de son programme de lutte contre le décrochage scolaire porté par Laurence Guyen, l'établissement graulhérois a proposé aux élèves de Bac Pro Auto et Moto ainsi qu'aux élèves de la mission de lutte contre le décrochage scolaire de participer à un escape game dans une salle du Lycée totalement transformée pour l'occasion.

Un escape game, c'est un jeu grandeur nature coopératif qui se fait en équipe de 3 à 6 joueurs.

L'objectif est de rentrer dans une salle dans laquelle a été installé un décor spécifique servant de support à une histoire. Le but étant de résoudre plusieurs énigmes successives afin de connaître la fin de l'aventure.

L'établissement s'est appuyé sur Nomadic Players, une société qui propose des escape games itinérants qui peuvent avoir une portée de prévention et pédagogique. Avec, comme le demande l'établissement, de parler du décrochage scolaire. « L'idée c'était d'axer le scénario sur les intelligences multiples » indique Anaïs



Vous aimez les escapes games, vous allez être servi !./Photo DDM

Dessin qui en a fait la conception avec l'ambition de transmettre un message de confiance, de pousser à la curiosité et de redonner l'envie d'apprendre à ces élèves.

L'histoire, c'est celle de l'architecte Flin qui a rassemblé dans l'Arche, un monde virtuel, l'ensemble des savoirs de l'Humanité pour parer aux catastrophes futures. Les joueurs vont devoir retrouver 7 clés pour pouvoir réactiver l'Arche. La particularité de cet escape game, c'est que chaque énigme est basée sur une forme d'intelligence. Anaïs Des-

sain en a sélectionné 8 : « on va retrouver l'intelligence musicale avec une énigme autour du rythme, il y a la linguistique, donc on va jouer aussi avec les mots, il y a aussi de la construction... » avec l'obligation pour tout le monde de s'impliquer pour que l'histoire avance. Le tout dans un décor fait de mécanismes, lumières et univers sonore pour une parfaite immersion d'une heure dans la partie avant une analyse avec sa créatrice.

Une action qui s'intègre dans celles menées par la mission de lutte contre le décrochage scolaire.

Tout au long de l'année, Laurence Guyen et son équipe proposent des modules de remise à niveau scolaire, des périodes d'immersion en stage pour découvrir différents secteurs d'activité afin que les élèves puissent proposer un projet personnel l'année suivante. Pour Christine Arrouzay, Proviseure de l'établissement graulhérois, il est très important d'avoir ce dispositif (de lutte contre le décrochage scolaire) dans son Lycée, « il permet un travail collaboratif et transversal dans l'établissement ».

M.A.

LA DÉPÊCHE
FÉVRIER 2022

ITV/TXT

Anais Dessain
30 ans, Fondatrice
de Nomadic Players



En quoi consiste votre métier ?

Albi
mag

Je suis créatrice d'escape game Itinérants ! Ce sont des jeux coopératifs grandeur nature dans lesquels une équipe doit résoudre des énigmes. Ma particularité, c'est d'installer directement les décors dans les écoles, entreprises et locaux d'associations. Sur catalogue ou sur mesure, le choix est grand !



Quels sont les scénarios ?

Albi
mag

Ceux que je propose abordent des thèmes pédagogiques et préventifs : le cyberharcèlement, l'addiction et la prévention des écrans, le décrochage scolaire, les fake news ou encore la confiance en soi.



Quel est ici l'intérêt de l'Escape Game ?

Albi
mag

Le jeu devient un outil de prévention. Grâce à l'expérimentation et la mise en situation, il devient un support concret pour un débat en fin de session. Nomadic Players est à la croisée entre la fibre sociale, le détail des décors et bien sûr le jeu !



Pourquoi à Albi ?

Albi
mag

Après avoir travaillé dans la coordination socioculturelle, je me suis réorientée pour intégrer l'École européenne de l'art et des matières d'Albi avec la formation matérialiste-coloriste en décor mural. Ces techniques et l'usage de matériaux traditionnels ont inspiré mon projet entrepreneurial.



ALBI MAG
MAI 2022

ALBI

Elle crée des escape games pédagogiques très courtisés

Anaïs Dessain a inventé un concept innovant d'escape games itinérants abordant des thèmes de prévention : addiction aux écrans, désinformation, décrochage scolaire. Les commandes affluent auprès de son entreprise Nomadic players.

« Transformer une salle de réunion en cabinet de curiosités ou en bureau de hacker »... Voici le métier un peu spécial d'Anaïs Dessain, à travers son entreprise Nomadic players. Cette jeune femme développe depuis bientôt deux ans des escape game personnalisés, itinérants et pédagogiques. Ses jeux d'évasion où les participants doivent résoudre des énigmes rencontrent un solide succès auprès des jeunes, mais également auprès de nombreuses institutions comme la mission locale, les établissements scolaires et les collectivités.

Pour mieux comprendre son activité, l'Albigeoise nous a présenté l'un de ses jeux, « La malédiction de Toutânkhamon », actuellement installé route de Millau chez Izon Corp, une enseigne d'escape game. Au milieu d'une pièce faiblement éclairée et à l'atmosphère intimiste, trône le tombeau d'un pharaon. Le joueur est plongé dans le cabinet de curiosité d'Élias Ambras, un chercheur qui essaie de percer le mystère de cette malédiction... En résolvant une série d'énigmes, les participants découvrent cette affaire montée de toutes pièces par la presse au début du XXe siècle. « C'est un jeu qui aborde la désinformation.



Anaïs Dessain a développé plusieurs escape games./DDM, Emile Cayre

Les joueurs ont une heure pour démêler le vrai du faux », explique Anaïs Dessain.

Ce jeu avait été commandé par la mission locale Tarn nord à destination des jeunes qu'elle accompagne. « Ça a tellement bien marché que toute l'équipe a voulu le tester. Puis je l'ai installé à Lapanouse, Rayssac et Cante-pau dans le cadre du dispositif Quartiers d'été », relate la trentenaire.

Un concept unique apprécié des institutions et collectivités

Le concept d'escape game est désormais bien installé à Albi où trois lieux différents proposent ces jeux destinés à un public de jeunes adultes. « Mais les escape game itinérants, il y en a très peu en France ». Avec son équipement et ses décors mobiles, l'Albigeoise parvient à transformer n'importe quelle pièce en lieu d'escape game. « Et c'est d'autant plus rare quand ils ont une visée pédagogique », ajoute Anaïs Dessain.

En plus de « La malédiction de

Toutânkhamon » qui aborde la désinformation, l'entrepreneuse a développé d'autres thèmes comme le cyberharcèlement, l'exposition aux écrans chez les enfants et bientôt le décrochage scolaire. Ce dernier est une commande de la Mission de lutte contre le décrochage scolaire, rattachée à l'Éducation nationale. Le jeu pourrait aussi intéresser la Région pour le diffuser dans les missions locales de toute l'Occitanie. La mairie d'Albi a aussi sol-

Son carnet de rendez-vous est plein jusqu'au mois de juin

licité Nomadic players pour intervenir dans les classes de CM2 sur le thème de l'exposition aux écrans.

Bref, les commandes d'escape game ne manquent pas. Entre les recherches, l'écriture du jeu et la création du décor, Anaïs Dessain parvient à en créer un nouveau chaque mois. Elle espère bien sillonner la région pour les proposer au plus grand nombre. Son carnet de rendez-vous est complet jusqu'au mois de juin.

Anouk Passelac



FRANCE BLEU
NATIONAL

FÉVRIER 2022

RETROUVEZ
ÉGALEMENT LE
PODCAST DU
PASSAGE DE
NOMADIC PLAYERS
SUR FRANCE BLEU
NATIONAL EN
SUIVANT LE LIEN :

[HTTPS://WWW.FACEBOOK.COM/NOMADICPLAYERS81/VIDEOS/355388103260202](https://www.facebook.com/nomadicplayers81/videos/355388103260202)



CRÉATEURS DE MONDES

MAI 2022

RETROUVEZ L'INTÉGRALITÉ DE
L'ARTICLE SUR LE SITE DE
NOMADIC PLAYERS. SI VOUS
VOULEZ CONNAÎTRE L'ENVERS DU
DÉCOR VOUS SEREZ SERVIS !
UN EXTRAIT EN SUIVANT :

Nomadic Players : l'Escape Game itinérant

Par Nora Girard

Nomadic Players propose un concept innovant d'escape games itinérants abordant des thèmes de prévention comme l'addiction aux écrans, le cyberharcèlement, la désinformation, ou encore le décrochage scolaire. Anaïs Dessain, la fondatrice, crée des scénarios sur mesure à la demande de ses clients, en plus d'un catalogue qui ne cesse de s'étoffer. Mais comment arrive-t-elle à concevoir ces jeux sur mesure et tout déplacer le moment venu ? C'est ce que nous vous proposons de découvrir avec cette interview.

ANAÏS, QUI ÊTES-VOUS ?

LCDM : Anaïs, vous êtes une jeune entrepreneuse ayant lancé Nomadic Players il y a deux ans, pourriez-vous vous présenter pour nos lecteurs, nous parler de votre parcours ?

A.D. : Je suis en microentreprise, donc vous avez à peu près **toute l'équipe devant vous !** J'ai créé la société il y a **deux ans**, à la base plus tournée vers l'événementiel, les salons et les festivals.



Fête du Jeu à Villefranche-de-Rouergue



Grâce à des conditions météo au top, la traditionnelle Fête du jeu organisée par les Ateliers de la Fontaine, avec le soutien de la commune a battu son plein samedi 29 mai 2021, place Notre Dame.

Après une matinée d'animation entre les salades du marché et les dédicaces de Livre Franche, le jeu a repris ses droits. Plus de 350 personnes sont venues jouer en famille ou entre amis, que ce soit aux jeux de société ou bien encore aux jeux en bois fabriqués par les jeunes (qui ont eu un énorme succès).

Mais pour cette nouvelle édition, il faut bien se l'avouer, notre nouvelle animation phare était un Escape Game itinérant proposé par Anaïs, de Nomadic Players. 8 créneaux se sont enchaînés toute la journée, permettant à plus de 60 personnes de s'initier à cette nouvelle pratique qui a ravi petits et grands.

LA LIGUE DE
L'ENSEIGNEMENT
JUIN 2021



Villefranche-de-Rouergue. Ateliers de La Fontaine. Bel engouement pour la Fête du Jeu place Notre-Dame

La Dépêche

Publié le 03/06/2021 à 05:12 , mis à jour à 05:17

Après une année blanche pour cause de pandémie, la Fête du Jeu, organisée par les Ateliers de la Fontaine, samedi dernier place Notre-Dame, dans le cadre de la manifestation éponyme mondiale, a connu une belle affluence. Du matin jusqu'en fin d'après-midi, des amateurs de tous âges ont pu librement s'essayer à de nombreux jeux de société et jeux en bois (fabriqués l'an dernier par les jeunes sous l'égide d'un professeur) par un temps clément.

Cerise sur le gâteau, l'Espace Game n'a pas désempli ! Proposé par l'entreprise [Nomadic Players](#) sous l'égide de sa créatrice, [Anaïs Dessain](#), ce jeu d'évasion grandeur nature sous une tente aménagée en un univers d'aventure, se pratique en équipe. En immersion dans un décor inspiré par le scénario, il s'agit de résoudre des énigmes en rassemblant des indices. Une journée conviviale et particulièrement réussie à la grande satisfaction de l'équipe d'animation des Ateliers et de tous les participants ! [FEG](#)

LA DÉPÊCHE
JUIN 2021



ALBI MAG
SEPTEMBRE 2019

Escape Game à la MJC

Après avoir organisé les années précédentes un Cluedo géant, la MJC propose pour la première fois un escape game le samedi 21 septembre au cœur du Noctambule, salle de concert située dans les sous-sols de la maison, rue de la République. Anaïs, créatrice d'Escape game, et Lucas, amateur de ce jeu grandeur nature, ont préparé ensemble un scénario original. Les participants joueront le rôle d'acteurs venus passer un casting au Noctambule, transformée en une ancienne salle de théâtre... Enfermés à l'intérieur, ils auront pour mission d'atteindre l'issue de secours pour retrouver la liberté... Pour progresser dans la salle semée d'obstacles, ils devront élucider une série d'énigmes dans un temps limité. Une aventure intitulée « Acte 13 » à vivre en groupe de cinq personnes.

Inscriptions gratuites obligatoires par groupe de 5 joueurs à l'Escape game - à partir de 12 ans accompagné - nb de places limité) : 05 63 54 20 67 - animation@mjcalbi.fr

Plus d'infos sur www.mairie-albi.fr ou sur le programme des Journées du patrimoine disponible en mairie, à l'Office de tourisme...

ALBI MAG
JUILLET 2021

7 NOMADIC PLAYERS

Nomadic Players créé par Anaïs Dessain propose des escape game itinérants personnalisés à l'intention des entreprises, associations, collectivités et particuliers. Sept scénarios ont été créés. Il s'agit de jeux accessibles pour les familles. « Nous proposerons durant l'été sur place à Izon Corp (voir page 23) un jeu autour de la malédiction de Toutankhamon qui se déroule au cœur d'un cabinet de curiosité », explique Anaïs. À noter que Nomadic Players a élaboré également des jeux de prévention autour de thèmes comme le cyberharcèlement, le décrochage scolaire ou la sécurité routière. **Plus d'infos : 06 79 76 68 95 - nomadicplayers81@gmail.com**